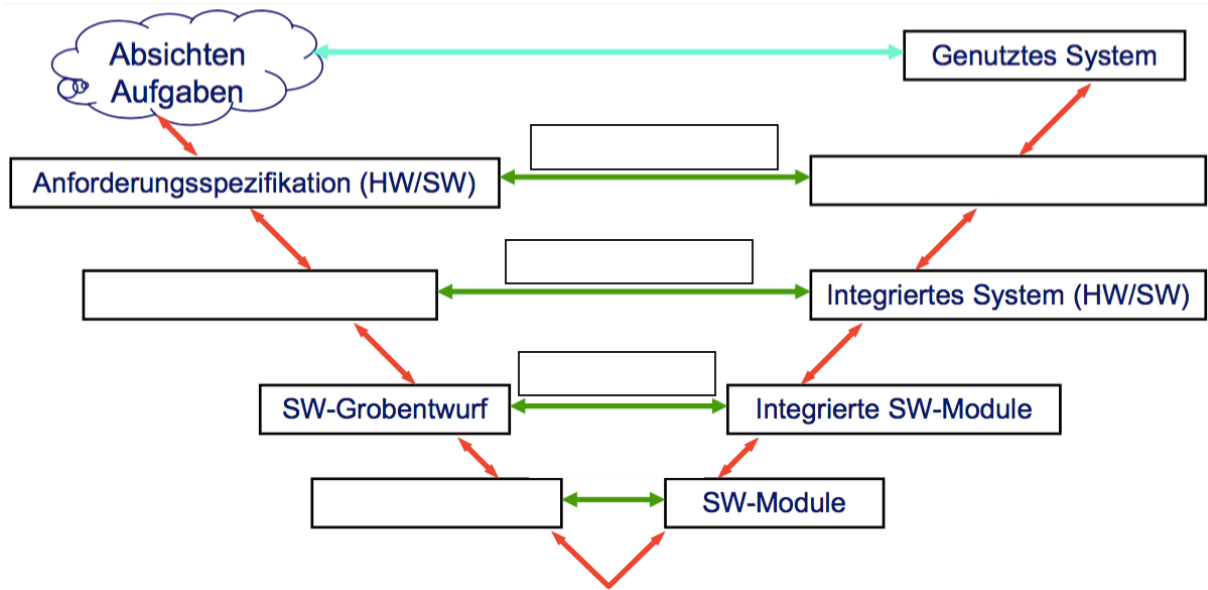


Softwareentwicklung in Großprojekten WS16/17

Aufgabe 1 V-Modell

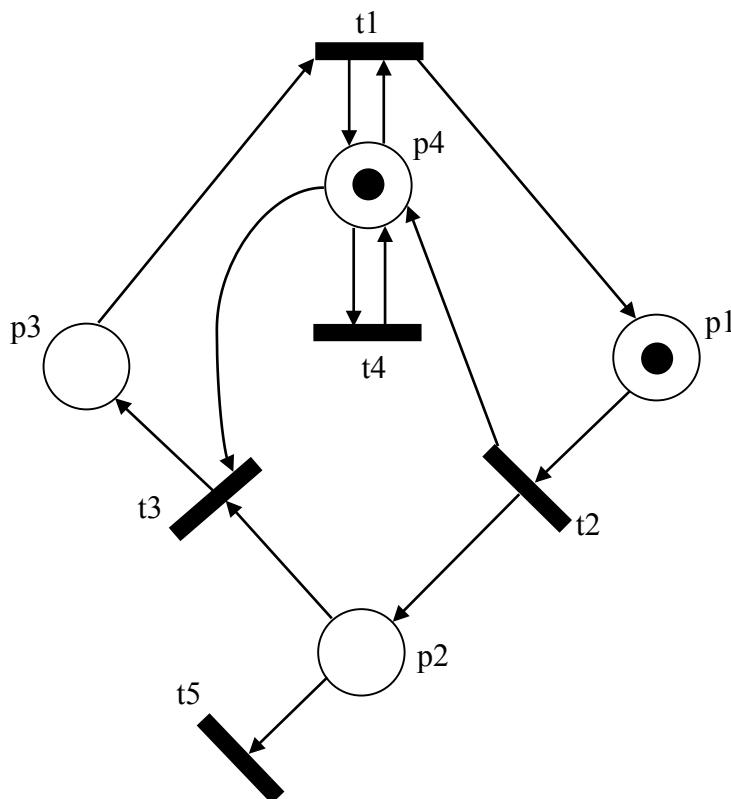
a) V-Modell vervollständigen (mit Testarten)



- b) Validierung und Verifikation definieren
- c) Wo treten Fehler auf, die nicht durch Verifikation entdeckt werden können?
- d) Testarten erläutern

Aufgabe 2 Petri-Netz

Erreichbarkeitsgraph zeichnen



Aufgabe 3 OCL

Werkstatt ???

Aufgabe 4 Entwurfsmuster

Login-Beispiel aus Vorlesung zum Singletonn

Aufgabe 5 Testen

Eingabe a	
Eingabe b	
Eingabe c	
d=0	
W	falls a<1
F	
d=1	falls c>1
W	F
W	falls c>4
F	∅
d=2	∅
falls b==1	
W	F
d=3	∅

a, b, c ∈ {0,1,2,3,4,5,6}

- Anweisungsüberdeckung
- Verzweigungsüberdeckung
- Pfadüberdeckung

Aufgabe 6 Refactoring

- Refactorings-Arten nennen
- ???