

MMT Klausurfragen

1. Was sind die Vor- und Nachteile von Multimedia?, nennen Sie jeweils zwei davon.
- 2- Was versteht man unter Dithering?
- 3- Was sind die Unterschiede zwischen Registrierungs- und Beschreibungsdaten?
- 4- Was ist ein Wavelet? Kurz erklären.
- 5- Bauen Sie den Huffmanbaum für die folgende Reihenfolge von Zeichen auf
 - A 0,05,
 - B 0,2
 - C 0,27
 - D 0,07
 - E 0,06
 - F 0,3
 - G 0,05
- 6 - Schreiben Sie die Kodierung für die folgende Zeichenfolge mit den oben gefundenen Huffmanzahlen auf:
GGGGBBAAEBBA (könnte irgendeine Zeichenfolge sein zwischen A-G)
- 7- Was ist die alternative von Huffmankodierung? Erklären.
- 8- Bitte erklären Sie kurz I,B und P Frames.
- 9- Was versteht man unter HDR Fotografie? Wie wird es gemacht? Erklären.
- 10- Was versteht man unter XML Wohlgeformtheit und Validierung?
- 11- Wie oft kann man DTD und XML Schematas in einer XML Datei verwenden? Kurz erklären.
- 12- Was ist der Unterschied zwischen Unicode und UTF-8? Erklären.
- 13- Wofür wird XSL verwendet?
- 14- Zeichnen Sie das Analogvideosignaldiagramm auf
- 15- Bitte erklären Sie was eine Farbtabelle ist und sizzieren Sie es.
- 16- Wie wird zwischen I,B und P-Frames abgewogen?
- 17- Nennen Sie zwei Merkmale des menschlichen Gehörsinns?
- 18- Warum wird im vergleich zu unkomprimierten Audiodaten weniger Speicherplatz benötigt als bei den MPEG-Audiodaten?
- 19- Erklären Sie bitten den Unterschied zwischen Pixel und Vektorgrafik. Verwenden Sie dazu das Beispiel Bildvergrößerung.
- 20- Was wird getan bei PAL mit 25HZ um das Flimmern der Bilder zu verhindern? (Interlacing)
- 21- Welchen Nachteil hat die Huffmankodierung und wie kann man ihn umgehen?