

Ergonomie (SS 2006), Arbeitspsychologie (WS 2005/06)

**Prof. Meinecke, Beisitzer: Dr. Wühr
September 2006**

- Arbeitssucht: Definition, Auswirkungen persönlich und auf Unternehmen, Triade im Vergleich zum Arbeitsbegeisterten, Ansatzpunkte der Prävention

Bemerkungen zu Prüfung und Prüfer

- Ergebnis: 1,3
- nette Atmosphäre
- direkte Fragen, gibt Hilfestellungen, falls einem das Schlagwort nicht gleich etwas sagt
- gefragt wird sowohl Verständnis als auch Detailwissen
- genügend Zeit nehmen zum Durcharbeiten der Literatur und Lernen von Struktur

Fragen Ergonomie

- visuelles System: useful field of view, Informationsextraktion, aufgabenabhängig
- Head-Up-Display: Definition, Vor- und Nachteile, Lesbarkeit (Kontrast)
- Checklisten – wofür? Langzeitgedächtnis gegen Vergessen, prozedurales Wissen
- Time-Sharing-Kriterien: Automatisierung, Fähigkeit, multiple Ressourcen, Verwechslung

Referat

- freiwillig die ersten 10 Minuten Referat gehalten zum Thema PCs und Ergonomie
- Ziele der Ergonomie
- Beeinflussung durch Hardware
- Beeinflussung durch Software-Schnittstelle / Usability
- Vergleich einer graphischen Oberfläche und einer Kommandozeilenschnittstelle mit der 8-Punkte-Checkliste von Jakob Nielsen

Fragen Arbeitspsychologie

- Geschichte der Arbeitspsychologie erläutern
- bis hin zur Human-Relations-Bewegung mit Hawthorne und Tavistock
- Handlungsregulationstheorie von Hacker erklären (die hatte ich mir nicht so genau angeschaut)
- Stichworte: zyklische Einheit, Vergleichs-Veränderungs-Rückkopplung und Regulationsebenen, am Beispiel Rasenmähen
- entweder Arbeitssucht oder Arbeitsflucht erklären

<p>Damit wir auch in Zukunft aktuelle Prüfungsfragen haben, sind wir auf Deine Mithilfe angewiesen. Bitte maile uns die Fragen Deiner Prüfung, ein Formular dazu findest Du auf unserer Homepage: http://fsi.informatik.uni-erlangen.de/</p>
